

GOLF

Table des matières

Article 1	RÈGLEMENTS	1
Article 2	CATÉGORIES	1
Article 3	ÉQUIPE	1
Article 4	CALENDRIER ET CLASSEMENT.....	2
Article 5	DURÉE DE JEU.....	2
Article 6	COÛTS – INSCRIPTIONS – DÉPARTS.....	3
Article 7	TENUE VESTIMENTAIRE.....	3
Article 8	MÉRITE SPORTIF	4
Article 9	ENCADREMENT	4

Article 1 RÈGLEMENTS

Les règlements en vigueur sont ceux de la Golf Canada, excepté les modifications incluses dans cette réglementation spécifique ainsi que dans la réglementation générale du RSEQ-QCA.

Article 2 CATÉGORIES

Catégorie	Date de naissance	Jalon de départ
Juvenile	Du 1er juillet 2002 au 30 septembre 2004	Blanc (H) / Rouge (F)
Cadet(S3)mineur	Du 1er octobre 2004 au 30 septembre 2006	Blanc (H) / Rouge (F)
Benjamin	Du 1er octobre 2006 au 30 septembre 2008	Vert(Sr)/Jaune sinon Rouge

Tous les joueurs doivent être en mesure de jouer en moins de 110 coups pour être considérés. **Le triple bogey (+3)** demeure la limite maximale pour chaque trou et le joueur doit obligatoirement lever sa balle jusqu'au prochain trou.

Article 3 ÉQUIPE

Un nombre illimité de joueurs est autorisé à évoluer pour l'école au cours de la saison.

À chaque tournoi, une école peut inscrire plusieurs équipes ainsi que des joueurs individuels. Selon les inscriptions, une école peut être limitée à 2 équipes.

Les changements dans les équipes sont acceptés jusqu'à midi la veille du tournoi.

Équipe = Lors des tournois #1 & #2, en formule individuelle, l'équipe doit avoir au minimum 4 joueurs et au maximum 5 joueurs, incluant minimalement d'un (1) joueur d'âge **Benjamin OU** (un (1) joueur d'âge cadet(s3) OU 1 fille). À ces tournois on cumule les pointages **du meilleur joueur** d'âge (benjamin ou cadet(s3) ou 1 fille), **puis les trois (3) meilleurs pointage** parmi les autres joueurs.

Lors des tournois #3 et #4, une équipe est composé d'un minimum de 2 duos, maximum 3 **DUOS**. Au moins un duo doit avoir un joueur d'âge benjamin **ou** d'âge maximal cadet(s3) **ou** une fille. On cumule les pointages de ce duo + meilleur autre duo.

Les joueurs qui composent chaque équipe peuvent varier d'un tournoi à l'autre, mais définis à chaque tournoi. Les joueurs excédentaires peuvent former une 2^e-3^e équipe ou simplement évoluer individuel. **Le pointage d'un joueur seul peut être comptabilisé comme duo.**

Un joueur ne peut pas être comptabilisé dans 2 duos, ni 2 équipes distinctes lors d'un même tournoi.

La composition d'un duo et/ou équipe doit être confirmé au plus tard sur place avant le départ.

Une équipe irrégulière ou incomplète (**moins de 4 joueurs**) n'est pas comptabilisée au classement **équipe/école**. Aucun remplacement ou substitution n'est autorisé après le début de la compétition.

Article 4 CALENDRIER ET CLASSEMENT

- 4.1 À chaque tournoi, on accorde des points de classement à l'école selon le rang obtenu par la meilleure équipe d'une institution lors d'un tournoi :
- 1^{er} = 25 pts, 2^e = 20 pts, 3^e = 16pts, 4^e = 13pts, 5^e = 11 pts, autres = 10-9-8.. pts, absent/incomplet = 0 pt

Le classement final cumule les points obtenus par une école au cours des 4 tournois de la saison :

- #1 mi-septembre - Formule individuelle Stableford (Ind.#1)
- #2 fin septembre - Formule individuelle Medal play (Ind.#2)
- #3 mi-octobre - Formule duo (Vegas) Mulligan à 2 joueurs
- #4 mi-mai - Formule duo 2-balles (Ind.#3) & Finale ligue Ind. & Éq

- 4.2 Classement individuel

Les pointages individuels sont compilés pour établir un classement cumulatif par catégorie (sauf #3 – Vegas).

On accorde des points de rang pour chaque tournoi (**50-48-46-44-43-42...**)

On cumule les 2 meilleures performances (rang) d'un joueur dans sa catégorie.

En cas d'égalité (total de points de rang / 2 comp.) :

1. On considère le meilleur pointage (total de coups joués / 2 tournois)
2. On considère le meilleur pointage du joueur de la saison (1)
3. On considère la performance lors du tournoi #4
4. On considère la performance lors du tournoi #2
5. Si l'égalité ne peut être brisée, on reconnaît l'égalité entre ces participants

Pour le classement individuel on reconnaît les catégories suivantes, si 3 participants ou plus figurent et se qualifient au classement individuel. À défaut de reconnaître la catégorie, les participants sont regroupés dans la catégorie supérieure.

Catégories : Juvénile M – Cadet(3) M – Benjamin M – Féminin (global J-C-B)

Article 5 DURÉE DE JEU

Chaque groupe se verra allouer un temps spécifique pour compléter un certain nombre de trous et la ronde conventionnelle.

Une grille de temps de jeu sera établie à chaque parcours pour des groupes de deux, trois ou 4 joueurs. Lorsqu'un groupe est hors position, quelle que soit la raison, il doit

reprendre position. Le temps consacré à la recherche de balles, pour obtenir un avis d'un officiel ou pour parcourir la distance entre les trous est inclus dans le temps alloué.

Lorsqu'un groupe est hors position à l'un ou l'autre des points de contrôle, tous les joueurs au sein de ce groupe sont passibles de pénalités telles que décrites ci-dessous, en attente d'une décision finale à savoir si une ou des infractions aux présentes directives s'est ou se sont produites :

- Formule Medal play, Vegas et 2 balles : +2 sur le résultats total,
- Formule Stableford : -2 points sur le total.

Article 6 COÛTS – INSCRIPTIONS – DÉPARTS

Chaque école doit être en mesure d'organiser un tournoi à un tarif abordable. (Maximum 30\$ **tx incl.**) incluant :

Droit de jeu : ± 25 \$

Forfait charriot & balles de pratique : ± 5\$ / joueur

- Accompagnateur : Chaque école peut demander un départ (droit de jeu) pour son (ses) accompagnateurs. Le tarif maximal sera de 30\$

Mérite sportif & Admin (en sus) :

3\$ / joueur : Total 33\$ chargé

7\$ (pour les joueurs individuels) : Total 37\$ chargé

Les écoles devront assumer un frais de gestion de 100\$ par école pour la saison (écoles figurant au classement équipe), sinon leurs joueurs sont considérés individuels.

Le RSEQ-QCA voit à la facturation des écoles et au paiement des organisateurs / club.

Les inscriptions devront respecter les délais prescrits par le document d'invitation.

Absence & désistements :

- 1 ou 2 athlètes absents (tolérance pas de frais)
- 3 ou 4 et plus (50\$ / quatuor)
- École absente (**20\$ +** frais athlètes inscrits absents)

Les entraîneurs et joueurs doivent être présents au moins 30-45 min avant l'heure du premier départ pour obtenir les consignes de l'organisateur et respecter les règles du terrain.

Article 7 TENUE VESTIMENTAIRE

Tous les joueurs doivent porter une tenue conforme à l'éthique et aux règlements des clubs de golf sous peine d'expulsion.

Il est fortement suggéré que chaque joueur soit identifié à son école.

Article 8 MÉRITE SPORTIF

Une bannière est octroyée à l'école qui termine au 1^{er} rang du classement général de la ligue (au cumulatif des 4 tournois).

Individuel = Chaque tournoi, médailles locales O-A-B dans les 3 catégories. Juvénile, Cadet (S3) et Benjamin (peu importe le sexe).

Individuel = Cumulatif des deux meilleurs tournois individuels : médailles régionales O-A-B* / Cat.(4)

Catégories : Juvénile M – Cadet(3) M – Benjamin M – Féminin (global J-C-B)

Article 9 ENCADREMENT

Tous les entraîneurs supervisent le bon déroulement du jeu et agissent comme arbitre en cas de litige, sur demande des joueurs seulement. La décision finale est celle de l'officiel en charge du tournoi (Arbitre de Golf Québec / Responsable du tournoi).

Ultimement la procédure d'appel doit être adressée au comité d'entraîneurs responsables sur place. Ultimement la procédure d'appel doit être adressée au RSEQ-QCA.

Un responsable par école est autorisé à intervenir auprès de ses étudiants-athlètes au niveau stratégique et mental.

Outre les directives générales pour le bon déroulement du jeu, aucun commentaire ou influence envers des joueurs d'une école adverse n'est accepté sous peine de disqualification de l'école. Toute situation inacceptable doit être rapporté à l'organisateur du tournoi et/ou à l'entraîneur du fautif.